

	FORUM Amphithéâtre	FORUM Salle A (60 pers)	FORUM Salle B (30 pers)	FORUM Salle C (30 pers)	FORUM EIT Digital (niveau -1) (40 pers)
8h30	<b>ACCUEIL</b>				
9h00	<b>INTRODUCTION</b>				
9h30	Les méthodes agiles dans les actions du quotidien <b>Patricia CAGINICOLAU</b>				
10h15	<b>PITCH (en Amphithéâtre)</b>				
10h45	L'agilité : une position éthique <b>Manuel MARCHAND</b>	Atelier Project Management Escape Game <b>Antoine DELUGEAU</b>	Zuckerberg's gray T-shirt and coding guidelines. <b>Sandor DARGO</b>	Les valeurs de l'agilité <b>Pascal BOTTEIN</b>	L'assurance qualité ? La hantise des devs? Vraiment ... ? <b>Clément DUFFAU</b>
11h35	<b>PAUSE (15 MIN)</b>				
11h50	Comment les Leaders inspirent les autres à prendre des actions <b>Régis RALLO</b>	L'entreprise agile, entreprise durable, même combat ? <b>Sophie DURAND</b>	Atelier Agilité avec les enfants <b>Jacques MILLION</b>	Le Zen de la vélocité <b>Christophe MOUSTIER</b>	SAFe PI Planning - Transformation d'un programme de transfo! <b>Aude FORESI</b>
12h40	<b>BUFFET NETWORKING (1H30)</b>				
14h10	<b>PITCH (en place centrale)</b>				
14h40	Les bienfaits de l'échec <b>Frédéric ASSANTE DI CAPILO</b>	Atelier Challenge ProductBox : L'Agile Tour idéal pour vous! <b>Suzanne DECREME</b>	Comment accélérer les tests dans un env DEvOps - Agile ? <b>Julien VAN QUACKEBEKE</b>	Atelier Les aventuriers des tests exploratoires <b>Véronique THEAULT</b>	Atelier Développement durable au travail, réfléchissons ensemble aux modalités d'action <b>Thomas BREUZARD, Armand BOURGEOIS</b>
15h30	Qualité de vie au travail. Mode ou nécessité ? <b>Eric Baudet</b>		CRAFTMANSHIP: Peut-on s'en passer? <b>Yann Prosper</b>		
16h30	<b>PAUSE (30 MIN)</b>				
17h00	<b>PITCH (en place centrale)</b>				
17h30	Adhocratie : Agile et Agile à l'échelle au service des transformations organisationnelles et culturelles <b>Maxime ROBACHE</b>	Montée en compétence des équipes : une méthode agile <b>Mehdi Labassi</b>	Engagement, santé et agilité. Comment la charge mentale affecte l'engagement des collaborateurs au sein des équipes agiles <b>Raoul Do Nascimento</b>	Atelier Entrer dans la grande aventure agile des Lego <b>Nicolas JOLY</b>	Atelier La méthode Lego Serious Play® <b>Emmanuel LANCON</b>
18h20	Atelier Le Visual Mapping un véritable GPS au service de vos projets agiles <b>Magali BOURRY</b>	Agility in Action : éducation agile en entreprise et à l'école <b>Vittorio RIPA di MEANA</b>			Atelier Fun! Done! Learn! A new retrospective approach to build resilient and learning teams <b>Jean-Baptiste Vasseur</b>
19h20					

LEGENDE				
Agilité, mais encore?	Bien Etre au travail	Agile 2.0	Agile à l'échelle	Innovation/Craftmanship